

Infos für das Modul „k_draw_image“

Inhalt

Einleitung und Wissenswertes	2
Die einzelnen Funktionen und ihre Parameter	3
Fill	3
Rectang	3
Circle	3
Arrow	3
Line	3
Pline	3
Text	3

Einleitung und Wissenswertes

k_draw_image kann in Dialogelemente Image und Image_Button zeichnen und schreiben. Es können damit z.B. Vorschauen aber auch durch Dialogeingaben veränderliche Grafiken einfach erzeugt werden.

Zur Verfügung stehen folgende Funktionen:

- Fill
- Rectang
- Circle
- Arrow
- Line
- Pline
- Text

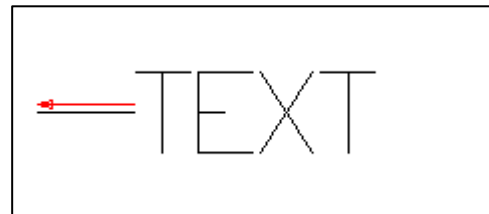
Der Aufruf erfolgt mit (k_draw_image „Image-Name“ Liste der gewünschten Funktionen) also z.B.

```
(k_draw_image
  "bild"
  '(
    ("fill" ("color" 7))

    ("line"
     ("start" (5 50))
     ("end" (25 50))
     ("color" 0)
    )

    ("text"
     ("text" "TEXT")
     ("position" (50 50))
     ("hoehe" 40)
     ("breite" 1.75)
     ("color" 0)
     ("alignment" "mz")
     ("angle" 0.0)
    )

    ("arrow"
     ("start" (25 47))
     ("end" (5 47))
     ("color" 1)
     ("size" 8)
     ("ratio" 0.5)
    )
  )
)
```



Die einzelnen Funktionen und ihre Parameter

Fill

```
("fill" ("color" 0) ("p1" (40 80)) ("p2" (60 100)))
```

Der Parameter „color“ ist obligatorisch

Die Parameter „p1“ und „p2“ sind optional. Werden sie weggelassen wird das gesamte Bild gefüllt.

Rectang

```
("rectang" ("position" (35 50)) ("width" 20) ("height" 15) ("color" 1) ("angle" 1.5))
```

Die Parameter „position“, „width“, height und „color“ sind obligatorisch

Der Parameter „angle“ ist optional. Wird „angle“ weggelassen wird ein Winkel von 0° eingestellt.

Circle

```
("circle" ("center" '(25 50)) ("color" 0) ("radius" 20) ("ratio" 0.5) ("angle" 1.5))
```

Die Parameter „center“, „color“ und „radius“ sind obligatorisch

Die Parameter „ratio“ und „angle“ sind optional. Wird „ratio“ weggelassen wird eine Ratio von 1.0 eingestellt. Wird „angle“ weggelassen wird ein Winkel von 0° eingestellt wobei ohne „ratio“ sowieso ein Kreis gezeichnet wird.

Arrow

```
("arrow" ("start" (35 50)) ("end" (75 50)) ("color" 1) ("size" 20) ("ratio" 0.5))
```

Die Parameter „start“, „width“, end, „color“ und „size“ sind obligatorisch

Der Parameter „ratio“ ist optional. Wird er weggelassen wird eine Ratio von 1.0 eingestellt.

Line

```
("line" ("start" (15 80)) ("end" (85 80)) ("color" 0))
```

Die Parameter „start“, „end“ und „color“ sind obligatorisch

Pline

```
("pline" ("plist" (15 20) (85 20) (85 80) (15 80) (15 20)) ("color" 0))
```

Die Parameter „plist und „color“ sind obligatorisch

Text

```
("text" ("text" "12345") ("position" (35 50)) ("height" 15) ("width" 0.8) ("color" 0) ("alignment" "mz") ("angle" 1.5))
```

Die Parameter „text“, „position“, height und „color“ sind obligatorisch

Die Parameter „alignment“, „width“ und „angle“ sind optional. Wird „alignment“ weggelassen wird die Ausrichtung oben-lins eingestellt. Wird „width“ weggelassen wird ein Breitenfaktor von 1.0 eingestellt. Wird „angle“ weggelassen wird ein Winkel von 0° eingestellt.

Die Werte für Positionen und Längen sind von 0-100% anzugeben und können auch Kommawerte enthalten. Die Werte werden auf die Bildgröße umgerechnet und auf ganze Zahlen (Integer) gerundet. Man kann also die Bildgröße variieren und das Bild wird trotzdem gezeichnet. Nur für Text wird der Breitenfaktor nicht der Bildbreite angepasst, hier bitte aufpassen (kann man aber noch reinprogrammieren). Bei sämtlichen Funktionen, außer „fill“, werden die zu zeichnenden Elemente aus einzelnen Linien aufgebaut. Bei vielen Elementen oder viel Text kann das einen kleinen Moment dauern. Sehr komplexe Inhalte können natürlich zuerst auch mit einem Dia gefüllt werden und nur veränderliche Teile dann mit `k_draw_image`.

Ich hoffe die Funktion macht Spaß und erleichtert die Darstellung in Dialogfeldern.

Ich verwende sie für Vorschaubilder und in Dialogfeldern mit veränderlichen Inhalten.

Und wenn jemand noch Ideen für Ergänzungen hat, einfach melden. Ich habe gerade noch Polygon, Mtext und Arc auf dem ToDo. Auch beliebig geformte Füllbereiche finde ich interessant. Schraffuren oder Linientypen wären sicher auch eine Herausforderung.